

Reglement "Speelstraten te Ninove"

1) Algemeen kader:

De wetgever heeft de mogelijkheid voorzien om tijdelijk en tijdens welbepaalde tijdstippen sommige straten in te richten als 'speelstraten'. De hele breedte van de openbare weg (rijbaan, bermen, voetpaden) wordt voorbehouden voor het spelen, in hoofdzaak door kinderen. De personen die er spelen worden dan gelijkgesteld met voetgangers met dien verstande dat zij nu over de volledige openbare weg mogen beschikken.

Alleen bestuurders die in de straat wonen of wier garage er gelegen is hebben toegang tot de speelstraat. Zij mogen er slechts stapvoets rijden en moeten voorrang verlenen aan de voetgangers. Ook fietsers mogen stapvoets door de speelstraat rijden maar dienen zo nodig af te stappen. De straat moet eveneens toegankelijk blijven voor de hulpdiensten.

Een **speelstraat** wordt afgebakend met een hek waarop een verbodsbord C3 (witte schijf met rode rand) wordt aangebracht samen met een onderbord met de tekst 'speelstraat'. Dit hek dient aan elke toegang tot de straat te worden geplaatst. De periode, alsook dagen en uren, dienen in overleg met de jeugddienst en politie worden vastgesteld.

Tijdens de uren dat de speelstraat functioneert mag speelinfrastructuur geplaatst worden.

2) Voorwaarden:

Om in aanmerking te komen als speelstraat dient deze weg gelegen te zijn:

- in een omgeving waar de snelheid beperkt is tot 50 km/uur
- in een straat of wijk met overheersend woonkarakter
- in een straat waar geen doorgaand verkeer passeert
- in een straat waar geen geregeld openbaar vervoer passeert

Het is begrijpelijk dat niet iedere straat in aanmerking komt en dat het advies van de Politie doorslaggevend is voor de beslissing.

Het is ook noodzakelijk dat de meerderheid van bewoners uit de directe omgeving dit initiatief volmondig steunen. Bij elke aanvraag dient een enquêteformulier ingediend te worden waaruit blijkt dat alle buurtbewoners uit de straat en de daarop uitkomende straten bevroegd werden over de organisatie van de speelstraat. Daarnaast worden straat- of wijkverantwoordelijken aangeduid (minimum één) die voor een vlotte communicatie zorgen en toezicht uitvoeren op het geheel. In sommige straten zijn balspelen uit den boze of worden zieke mensen best niet gestoord.

3) Mogelijkheden:

- Speelstraten tijdens de zomer kunnen ingericht worden tussen 1 juli en 31 augustus.
- De tijdstippen waarop de speelstraat georganiseerd wordt moet tussen 9 uur en 20 uur liggen.
- Een speelstraat hoeft niet dagelijks en niet de ganse dag, noch voor een volledige zomer georganiseerd te worden. De keuze is vrij binnen de aangewezen periode en uren.

4) Aanvragen:

Aanvragen gebeuren **schriftelijk** (aanvraagformulier) bij de jeugddienst **vóór 1 juni**. Verplicht vermelden van de verantwoordelijke(n), de straatnaam, de periode en de dagen en uren waarop de speelstraat wordt ingericht + enquêteformulier buurtbewoners. (Te verkrijgen op de jeugddienst of downloaden via de website)

Na advies van de politie en controle van de jeugddienst wordt de beslissing genomen door het college van burgemeester en schepenen.

Stedelijke Jeugddienst Ninove,

Koen Arijs
Parklaan 1
9400 Ninove
054 31 05 00
Koen.arijs@ninove.be

5) Tips

- **Het speelstraatidee** = kinderen een zo veilig mogelijke speelomgeving aanbieden zonder andere inwoners te willen benadelen.
- Zorg ervoor dat bij het bepalen van data en uren van de speelstraat zoveel mogelijk mensen uit de straat betrokken worden. Een goede **communicatie** en/of samenwerking tussen buurtbewoners kan klachten voorkomen.
- De **initiatiefnemer** kan, na goedkeuring, alle buurtbewoners op de hoogte brengen van de data en uren van de speelstraat via bvb een briefje in de bus. Op die manier heeft de buurt ook een aanspreekpunt in geval van moeilijkheden.
- Spreek duidelijk met de **kinderen** af wat er wel en niet kan binnen de speelstraat.
- De organisatie van een speelstraat vraagt een zekere **verantwoordelijkheid** van de inrichter. Bvb toezicht houden, plaatsen van vuilnisbakken, opruimen, enz.... zijn geen overbodige luxe.